

PROJEKTO „TYRĖJŲ AKADEMIJA“ APRAŠAS

Pavadinimas/ tema	Respublikinis 3-4 klasių mokinių renginys „Tyrėjų akademija“
Anotacija/santrauka	„Tyrėjų akademija“ – tai projektas – renginys, skirtas gabių mokinių pastebėjimui, skatinimui, aktyvinimui, suteikiantis galimybes plėsti mokslines - pažintines kompetencijas, tobulinti tyrinėjimo ir eksperimentavimo įgūdžius, mokslinio mąstymo formavimą(si). Neatsiejamas ryšys su STEAM veiklų vykdymu, pritaikomumu ugdymo procese bei gebėjimu suvokti šių veiklų praktinę naudą žmogaus gyvenime. Mokiniai tobulino pažinimo, kultūrinės, pilietiškumo, kūrybiškumo, komunikavimo, skaitmeninės, socialinės, emocinės ir sveikos gyvensenos kompetencijas.
Dalykas/integruojami dalykai	STEAM, kultūrinis ir įtraukusis ugdymas
Tikslinė grupė/klasė	3-4 klasės
Laikas/trukmė	3 valandos
Vieta/ugdymosi aplinkos	Kupolas, konferencijų erdvė, chemijos kabinetas.
Priemonės/informacijos šaltiniai	Priemonės reikalingos veiklai: rašikliai, popieriaus lapai, bandymui atlikti reikalingos priemonės, kompiuteris.
Mokymosi tikslai/ugdomos kompetencijos	Ugdomos kompetencijos: pažintinė, kultūrinė, pilietinė, kūrybiškumo, komunikavimo, socialinė ir emocinė. Tikslas: Ugdyti pažinimo kompetenciją, plėsti komunikavimo, kūrybiškumo bei skaitmeninius gebėjimus. Formuoti praktinius mokslinio mąstymo, eksperimentavimo, tyrinėjimo įgūdžius.
Veiklų aprašymas	<ol style="list-style-type: none"> 1. Akademijos atidarymas. 2. Mokslinė paskaita „Dirbtinis intelektas ir neurolingvistika“. Pranešėjas mokslininkas Deividas Matačiūnas. 3. „Protų kovos“. 4. Arbatos pertraukėlė. 5. „Tyrimų laboratorija“. 6. Akademijos uždarymas.
Vertinimas	Vertinama formuojamuoju būdu, pagiriant, skatinant, už aktyvų dalyvavimą akademijoje išrašomos padėkos, įteikiamos atminimo dovanėlės.
Rezultatas	Mokiniai pagamino valgomuosius burbulus, kuriuos galima naudoti namuose.
Refleksija/išvados	Mokiniai sužinojo, kad dirbtinis intelektas gali būti puikus pagalbininkas mokantis matematikos, kalbų, piešimo, muzikos, žaidimų ar filmų kūrime. Vaikai džiaugėsi galėdami pasigaminti valgomus burbuliukus, praplėtė žinias apie dirbtinį intelektą, užsimezgė draugiški tarpusavio santykiai.
Viešinimas/dalijimasis patirtimi	https://v.girzado-progimnazija.lt/lt/naujienos/steam/2024/04/respublikinis-3-4-klasiu-mokiniu-renginys-tyreju-akademija-2024-2024-04-21-04-30
Priedai	Lentelės, medžiagos mokiniams, pavyzdžiai.

STEAM projektas atitinka šiuos kriterijus:

Sritis	Kriterijus	Atitinka (pažymėti x)
Mokymas	Mokymo personalizavimas	
	Problemų sprendimu ir projektais grindžiamas mokymas	
	Tyrinėjimu grindžiamas gamtos ir tikslųjų mokslų mokymas	x
Ugdymo programų pritaikymas	Dėmesys STEM temoms ir kompetencijoms	x
	Tarpdalykinis mokymas	x
	STEM mokymo kontekstualizavimas	x
Vertinimas	Formuojamasis ugdomasis vertinimas	X
	Personalizuotas vertinimas	
Mokyklos infrastruktūra	Galimybė naudotis technologijomis ir įranga	x
	Aukštos kokybės mokymo priemonės	
Vadovavimas mokyklai ir mokyklos kultūra	Vadovavimas mokyklai	
	Glaudus mokyklos darbuotojų bendradarbiavimas	x
	Įtrauki kultūra	x
Ryšiai	Su pramonės įmonėmis	
	Su tėvais arba globėjais	
	Su kitomis mokyklomis ir (arba) švietimo platformomis	x
	Su universitetais ir (arba) tyrimų centrais	
	Su vietos bendruomenėmis	
Darbuotojų profesinis tobulėjimas	Aukštos kvalifikacijos specialistai	
	Parama pedagoginiam personalui (mokykloje dirba mokytojų padėjėjai)	
	Profesinis tobulėjimas	X