

## PROJEKTO/VEIKLOS APRAŠAS

<b>Pavadinimas/ tema</b>	KAZIUKO MUGĖ
<b>Anotacija/santrauka</b>	Projektas pradinių klasių mokiniams bei visai progimnazijos bendruomenei, skirtas mokinių verslumui ugdyti, gilinti kultūrinę, pažintinę kompetensiją, organizuojamas pradinių klasių mokytojų projekto darbo grupės.
<b>Dalykas/integruojami dalykai</b>	STEAM, kultūrinis ir įtraukusis ugdymas
<b>Tikslinė grupė/klasė</b>	1-4 klasės
<b>Laikas/trukmė</b>	3 mėnesiai (sausis- kovas)
<b>Vieta/ugdymosi aplinkos</b>	Paruošiamieji darbai vykdomi progimnazijos klasėje. Baigiamoji projekto diena - Kaziuko mugė vyksta progimnazijos kieme (Gedimino g. 38)
<b>Priemonės/informacijos šaltiniai</b>	Informacija internete, ekonomikos pradžiamokslų vadovėliuose.
<b>Mokymosi tikslai/ugdamosios kompetencijos</b>	Ugdamosios kompetencijos: pažintinė, kultūrinė, pilietinė, kūrybiškumo, komunikavimo, socialinė ir emocinė. Ugdant asmenines savybes, tokias kaip kritinis ir kūrybinis mąstymas, drąsa veikti, atsakomybės prisiėmimas, atsakingas darbas, nebijojimas rizikuoti - ugdyti <b>VERSLUMO KOMPETENCIJĄ</b> .
<b>Veiklų aprašymas</b>	Veiklų atlikimo eiga, žingsniai, užduotys mokiniams. <ol style="list-style-type: none"> <li>1. „Verslumo pamokėlės“: supažindinimas su ekonomikos sąvokomis“.</li> <li>2. Verslo planų kūrimas. Stendinių pranešimų kūrimas.</li> <li>3. Amatų edukacijos (iš kultūros paso, klasės mokytojo organizuojamos, integruojamos į dailės ir technologijos pamokas, bendradarbiavimas su socialiniais partneriais).</li> <li>4. Labdaringos akcijos organizavimas: balsavimas, kam vaikai nori parodyti savo gerumą. Aukų rinkimas, perdavimas pasirinktai organizacijai.</li> <li>5. Masinis renginys bendruomenei ir miestui „Kaziuko mugė“.</li> </ol>
<b>Vertinimas</b>	Vertinama formuojamuoju būdu, pagiriant, skatinant, už aktyvų dalyvavimą projekte įrašant pagyrimus ar padėkas.
<b>Rezultatas</b>	Mokiniai įgavo žinių apie verslo organizavimo žingsnius, susipažino su ekonomikos sąvokomis, kūrė verslo planus, išbandė save verslininkus.
<b>Refleksija/išvados</b>	Įgyti įgūdžiai mokiniams suteiks drąsos ir kūrybiškumo ateityje kurti savo verslus.
<b>Viešinimas/dalijimasis patirtimi</b>	Kur pristatyta, skelbta? Nuorodos į viešinimo šaltinius. <a href="https://v.girzado-progimnazija.lt/lt/naujienos/pradinis-ugdymas/2024/03/verslumo-projektas-kaziuko-muge-2024-03-06-03-21">https://v.girzado-progimnazija.lt/lt/naujienos/pradinis-ugdymas/2024/03/verslumo-projektas-kaziuko-muge-2024-03-06-03-21</a>
<b>Priedai</b>	Nuotraukos, lentelės, medžiagos mokiniams pavyzdžiai. <a href="https://read.bookcreator.com/fyqKNEGKdCV7agvxHTreJUqsRum2/G2fnIwslSvGVLzAyNljRSQ/Y4bTsm5LSE-Q3-AT1avB6Q">https://read.bookcreator.com/fyqKNEGKdCV7agvxHTreJUqsRum2/G2fnIwslSvGVLzAyNljRSQ/Y4bTsm5LSE-Q3-AT1avB6Q</a> <a href="https://drive.google.com/drive/folders/12yQEdT8iLv9yBbafjVOy9h0Cyz88v5zx">https://drive.google.com/drive/folders/12yQEdT8iLv9yBbafjVOy9h0Cyz88v5zx</a>

STEAM projektas atitinka šiuos kriterijus:

<b>Sritis</b>	<b>Kriterijus</b>	<b>Atitinka (pažymėti x)</b>
<b>Mokymas</b>	Mokymo personalizavimas	X
	Problemų sprendimu ir projektais grindžiamas mokymas	X
	Tyrinėjimu grindžiamas gamtos ir tikslųjų mokslų mokymas	
<b>Ugdymo programų pritaikymas</b>	Dėmesys STEM temoms ir kompetencijoms	
	Tarpdalykinis mokymas	X
	STEM mokymo kontekstualizavimas	
<b>Vertinimas</b>	Formuojamasis ugdomasis vertinimas	X
	Personalizuotas vertinimas	X
<b>Mokyklos infrastruktūra</b>	Galimybė naudotis technologijomis ir įranga	X
	Aukštos kokybės mokymo priemonės	
<b>Vadovavimas mokyklai ir mokyklos kultūra</b>	Vadovavimas mokyklai	
	Glaudus mokyklos darbuotojų bendradarbiavimas	X
	Įtrauki kultūra	X
<b>Ryšiai</b>	Su pramonės įmonėmis	
	Su tėvais arba globėjais	X
	Su kitomis mokyklomis ir (arba) švietimo platformomis	X
	Su universitetais ir (arba) tyrimų centrais	
	Su vietos bendruomenėmis	X
<b>Darbuotojų profesinis tobulėjimas</b>	Aukštos kvalifikacijos specialistai	
	Parama pedagoginiam personalui (mokykloje dirba mokytojų padėjėjai)	
	Profesinis tobulėjimas	X