

## PROJEKTO „Darbo pasaulyje: gyvenimo aprašymas ir atlyginimo skaičiavimas“ APRAŠAS

<b>Pavadinimas/ tema</b>	STEAM projektas „ Darbo pasaulyje: gyvenimo aprašymas ir atlyginimų skaičiavimas“
<b>Anotacija/santrauka</b>	<i>Trumpas projekto aprašymas.</i> Mokiniai, matematikos pamokose susipažins su mokesčių sąvokomis, gebės apskaičiuoti atlyginimą, sukurs Microsoft Exel programoje atlyginimo skaičiuoklę. Gyvenimo įgūdžių pamokoje aiškinsis atsakingų sprendimų priėmimo svarbą ateityje, analizuos darbo paieškos įrankių svarbą, sukurs ir pritaikys ateityje savo gyvenimo aprašymą ir motyvacinį laišką <a href="http://www.europass.lt">www.europass.lt</a> kūrimo platformoje.
<b>Dalykas/integruojami dalykai</b>	Matematika, gyvenimo įgūdžiai, informacinės technologijos.
<b>Tikslinė grupė/klasė</b>	7 klasė
<b>Laikas/trukmė</b>	2023 m. lapkritis-gruodis.
<b>Vieta/ugdymosi aplinkos</b>	Matematikos, informacinių technologijų, gyvenimo įgūdžių kabinetai.
<b>Priemonės/informacijos šaltiniai</b>	Kompiuteriai, internetas, Microsoft Exel programa, <a href="http://www.europaas.lt">www.europaas.lt</a> kūrimo priemonė.
<b>Mokymosi tikslai/ugdamos kompetencijos</b>	<b>Mokymosi tikslai</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Išsiaiškinti tarifinio ir pareiginio atlyginimo sąvokas.</li> <li>2. Išmokti apskaičiuoti atlyginimo dydį. (mokesčiai)</li> <li>3. Sukurti Microsoft Exel programoje atlygimo skaičiuoklę.</li> <li>4. Išanalizuoti gyvenimo aprašymo struktūrą.</li> <li>5. Sukurti gyvenimo aprašymą ir motyvacinį laišką.</li> <li>6. Apibendrinti projekto metu išmoktą medžiagą ir sukurti pateiktis.</li> </ol> <p><b>Ugdamos kompetencijos:</b> Pažinimo, skaitmeninė, kūribiškumo, komunikavimo.</p>
<b>Veiklų aprašymas</b>	<i>Veiklų atlikimo eiga, žingsniai, užduotys mokiniams.</i> <i>Matematika</i> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Išsiaiškino tarifinio ir pareiginio atlyginimo sąvokas, aptarė mokesčių rūšis ir dydžius.</li> <li>2. Mokiniai skaičiavo atlyginimą BRUTO ir NETO.</li> </ol>

	<p><b>Užduotis mokiniams:</b></p> <p>Informacinės technologijos</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>3. Microsoft Exel programoje išmoko naudoti formules automatiniam atlyginimo skaičiavimui.</li> <li>4. Sukūrė atlyginimo skaičiavimo skaičiuoklę.</li> </ol> <p><b>Užduotis mokiniams:</b> sukurti automatinę atlyginimo skaičiavimo skaičiuoklę ir pranešimo pateiktis.</p> <p><i>Gyvenimo įgūdžiai</i></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5. Aiškinosi atsakingų sprendimų priėmimo svarbą, naudą ir pasekmes.</li> <li>6. Gyvenimo įgūdžių pamokoje mokiniai analizavo temose „Sprendimų priėmimo įgūdžiai; “Bendradarbiavimas ir darbas komandoje; “; „Darbo pasaulyje galiojančios taisyklės““.</li> <li>7. Ieškojo internete darbo skelbimų, atkreipė dėmesį į nurodytą atlyginimo dydį, analizavo gyvenimo aprašymo struktūrą.</li> </ol> <p><b>Užduotis mokiniams:</b> sukurti gyvenimo aprašymą ir motyvacinį laišką.</p>
<b>Vertinimas</b>	<p><i>Vertinimo būdai, kriterijai. Kaip vertinami integruoti dalykai?</i></p> <p>Vertinama kaupiamuoju vertinimu į kiekvieną dalyką.</p>
<b>Rezultatas</b>	<p><i>Ką mokiniai pagamino, kur pritaikė, naudojo?</i></p> <p>Mokiniai įsisavino mokesčių, gyvenimo aprašymo, motyvacinio laiško sąvokas ir struktūrą, sukūrė automatinę atlyginimo skaičiuoklę. Mokiniais, įgūdžiai padės ateityje įsitvirtinti darbo rinkoje.</p>
<b>Refleksija/išvados</b>	<p><i>Kas pavyko? Kas iš to mokiniams?</i></p> <p>Mokiniai įsisavino mokesčių, gyvenimo aprašymo, motyvacinio laiško sąvokas, sukūrė automatinę atlyginimo skaičiuoklę. Mokiniais, įgūdžiai padės ateityje įsitvirtinti darbo rinkoje.</p>
<b>Viešinimas/dalijimasis patirtimi</b>	<p><i>Kur pristatyta, skelbta? Nuorodos į viešinimo šaltinius.</i></p> <p>Progimnazijos el.svetainėje</p>

<b>Priedai</b>	<i>Nuotraukos, lentelės, medžiagos mokiniams pavyzdžiai.</i>
----------------	--

*Pildyti, jei tai STEAM projektas*

STEAM projektas atitinka šiuos kriterijus:

<b>Sritis</b>	<b>Kriterijus</b>	<b>Atitinka (pažymėti x)</b>
<b>Mokymas</b>	Mokymo personalizavimas	X
	Problemų sprendimu ir projektais grindžiamas mokymas	
	Tyrinėjimu grindžiamas gamtos ir tikslųjų mokslų mokymas	
<b>Ugdymo programų pritaikymas</b>	Dėmesys STEM temoms ir kompetencijoms	X
	Tarpdalykinis mokymas	X
	STEM mokymo kontekstualizavimas	
<b>Vertinimas</b>	Formuojamasis ugdomasis vertinimas	
	Personalizuotas vertinimas	
<b>Mokyklos infrastruktūra</b>	Galimybė naudotis technologijomis ir įranga	X
	Aukštos kokybės mokymo priemonės	
<b>Vadovavimas mokyklai ir mokyklos kultūra</b>	Vadovavimas mokyklai	
	Glaudus mokyklos darbuotojų bendradarbiavimas	
	Įtrauki kultūra	
<b>Ryšiai</b>	Su pramonės įmonėmis	
	Su tėvais arba globėjais	
	Su kitomis mokyklomis ir (arba) švietimo platformomis	
	Su universitetais ir (arba) tyrimų centrais	
	Su vietos bendruomenėmis	
<b>Darbuotojų profesinis tobulėjimas</b>	Aukštos kvalifikacijos specialistai	
	Parama pedagoginiam personalui (mokykloje dirba mokytojų padėjėjai)	

	Profesinis tobulėjimas	
--	------------------------	--